**« Résumé chapitre10 »**

‘‘ LE POLYMORPHISME ’’

Réalisé par :

ELYOUSFI Mohamed (BDCC1)

Supervisé par :

M. Khalifa MANSOURI

*Année universitaire 2020/2021*

1. **Définition**

Le polymorphisme est un concept des langage objet qui découle directement de l'héritage. Ce concept s'applique iniquement aux fonctions membres de classes dérivées. Il consiste a redéfinir une fonction pour une classe. Ainsi, une même fonction aura un traitement différent pour deux objets différents.

En C++, il faut indiquer au compilateur qu'il affaire à une fonction polymorphe, sinon il serait tenté d'utiliser la fonction de la classe de base.

1. **Classe abstraite**

Une classe abstraite est une classe qui contient au moins une fonction virtuelle pure, ou qui n'a pas redéfinit une fonction virtuelle pure.

C'est une classe dont aucun objet de ce type ne peut être créé. Ainsi, l'abstraction de la classe se propagera dans les classes dérivées tant que cette fonction n'aura pas été redéfinie.

1. **Polymorphisme en général**

* Le polymorphisme permet de manipuler des objets d'une classe fille via des pointeurs ou des références sur une classe mère.
* Deux ingrédients sont nécessaires : des fonctions virtuelles et des pointeurs ou références sur l'objet.
* Si l'on ne sait pas quoi mettre dans le corps d'une méthode de la classe mère, on peut déclarer virtuelle pure.
* Une classe avec des méthodes virtuelles **pure** est dite abstraite. On ne peut pas créer d'objet à partir d'une telle classe.